



Turniej Piłki Nożnej Chłopców Klas I i II

1. Przepisy gry:

Zawody prowadzone są w oparciu o aktualne przepisy gry w piłkę nożną z uwzględnieniem:

- ilość zawodników 6 (5 + bramkarz), dopuszcza się dowolną liczbę zawodników rezerwowych, zmiany dokonywane są systemem „hokejowym” w strefie zmian (za bramkami) – jeśli zawodnik rezerwowy wejdzie na boisko zanim opuści je schodzący partner, sędzia udziela mu kary 1 min.
- czas gry 15 min. - bez zmiany stron,
- bramki 5m x 2m.,
- przepis o spalonym nie obowiązują.
- wznowienie gry z autu, wykonuje się nogą z miejsca wyjścia piłki za boisko (bezpośrednio z autu nie można zdobyć bramki),
- obowiązuje bezwzględny zakaz gry wślizgiem – karany 1 min. i rzutem wolnym bezpośrednim, a w polu karnym - rzutem karnym (wyjątek: bramkarz we własnym polu karnym może atakować piłkę w sposób zgodny z przepisami),
- rzut karny wykonywany jest z odległości 9 m od linii bramkowej,
- bramkarz może wznowiać grę ręką lub nogą,
- odległość zawodnika drużyny przeciwnej od wykonawcy rzutu wolnego lub wznowiającego grę z autu – 3 metry,
- kary indywidualne 1 minuta , 2 minuty (po wcześniejszym uzyskaniu kary 1min, czerwona kartka),
- na miejsce zawodnika ukaranego czerwoną kartką, może wejść dowolny zawodnik rezerwowy, po wcześniejszym odbyciu kary 2 min.,
- obowiązuje strój sportowy oraz obuwiu sportowe.

2. System rozgrywek:

- system rozgrywek będzie uzależniony od liczby zgłoszonych drużyn.
 - turniej rozgrywany systemem „każdy z każdym”, lub systemem pucharowym.
 - o wygranej w turnieju decyduje kolejno: (system „każdy z każdym”)
- 1) Punkty wg punktacji : wygrana – 3 pkt., remis – 1 pkt., przegrana – 0 pkt., walkower – 3 pkt., walkower – 0 pkt. (Walkower zalicza się jako przegraną 0:3).
 - 2) Wynik bezpośredniego spotkania.
 - 3) Stosunek bramek (zdobyte do straconych).
 - 4) Większa liczba strzelonych bramek.

Wszelkie kwestie sporne wynikłe w trakcie trwania turnieju rozstrzygane będą przez Organizatora.

Organizator: p. Marcin Tomaszewski